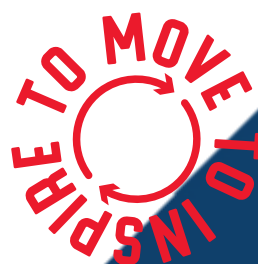




Informatie/toernooiopzet

Life Goals Festivals

2018



1. Introductie

Stichting Life Goals Nederland

Stichting Life Goals Nederland biedt sportprogramma's voor kwetsbare mensen. Dat doen we via een beproefde methodiek met goed opgeleide maatschappelijke sportcoaches en standaard monitoring. Wij werken samen met sportservicebureaus, sociale wijkteams, zorginstellingen, sportverenigingen en gemeenten.

Met onze sportprogramma's activeren wij mensen. Voor deelnemers betekent sporten een nieuwe vrijetijdsbesteding in een nieuwe sociale omgeving. Zo gaan we sociale isolatie tegen en wordt gewerkt aan een gezondere levensstijl.

Stichting Life Goals helpt kwetsbare mensen via sport weer mee te doen in de maatschappij. Kwetsbare mensen zijn mensen die vaak met meervoudige problematiek kampen en het zelfstandig (even) niet redden. Vaak veroorzaakt door een combinatie van factoren zoals verslaving en/of psychische problemen, werkloosheid, een lichte verstandelijke beperking en ook een steeds groter wordende groep vluchtelingen.

Binnen alle Life Goals Programma's wordt een eenduidige methodiek gehanteerd, die bestaat uit vier pijlers:

- Maatschappelijke Sportcoach
- Monitoring
- Life Goals Sessies
- Life Goals Festivals

Al deze pijlers zijn erop gericht een deelnemer op persoonlijk- en sociaal vak te ontwikkelen. De sportprogramma's voeren wij gezamenlijk uit met een landelijk netwerk aan Life Goals Coördinatoren, zorginstellingen, welzijnsorganisaties, sportverenigingen en gemeenten.

Doelgroepen binnen onze sportprogramma's:

- Maatschappelijke opvang
- Dak- en thuislozen
- Zwerfjongeren
- Tienermoeders
- (Ex) Gedetineerden
- (Ex) Drugsverslaafden
- Slachtoffers van huiselijk geweld
- Werklozen
- Vluchtelingen
- Mensen met een licht verstandelijke beperking



2. Life Goals Festivals 2018

In 2018 organiseren we vier Landelijke Life Goals Festivals en vier Regionale Life Goals Festivals. De afgelopen jaren zijn er verscheidene evenementen georganiseerd door heel Nederland met duizenden deelnemers en vele betrokken partners waaronder lokale sportverenigingen, zorginstellingen, gemeenten en culturele instellingen.

Stichting Life Goals Nederland heeft met het Life Goals Festival de volgende doelstelling:

“Het faciliteren van een open en interactief evenement waar mensen uit de maatschappelijke opvang hun talenten op het gebied van sport, muziek, culinair en cultuur kunnen etaleren met als doel hun positie in de maatschappij een positieve impuls te geven.”

Voornaamste feedbackpunten Life Goals Festivals 2017:

- Herinvoeren competitie-element aan het straatvoetballen
 - Hierdoor blijven deelnemers enthousiast en gemotiveerd gedurende het hele jaar
 - Herinvoeren ranking (Weergeven op de site)
- Meerdere prijzen invoeren
- Optimaliseren communicatie omtrent speelschema's
 - Duidelijkere structuren hanteren
- Wedstrijden spelen op eigen niveau

Opzet Life Goals Festival – Landelijk vs. Regionaal

	Landelijk	Regionaal
Aantal evenementen	Vier	Vier
Soort	Voornamelijk straatvoetbal	Laagdrempelige sportdagen
Aantal deelnemers	+ 400	+ 150

Tijdens de Landelijke Life Goals Festivals staat voornamelijk de landelijke straatvoetbalcompetitie centraal. Teams hebben zich vooraf opgegeven voor deelname aan de competitie. Tijdens evenementdagen zijn er naast de straatvoetbalcompetitie diverse activiteiten waar deelnemers aan kunnen deelnemen.

De Regionale Life Goals Festivals zijn laagdrempelige sportdagen. In tegenstelling tot de Landelijke Life Goals Festivals betreft het Regionale Life Goals Festival een sportdag die gericht is op cliënten die weinig tot niet sporten en nog niet met een Life Goals Programma in aanraking zijn. Naast het motiveren van nog niet structureel sportende deelnemers wordt ook voor elk evenement het gehele netwerk uitgenodigd voor deelname.

De sportdagen hebben als doel deelnemers letterlijk in beweging te laten komen, ontmoetingen tussen deelnemers te stimuleren, deelnemers kennis te laten maken met diverse sporten en het lokale Life Goals Programma en deelnemers bewust laten worden van een gezondere leefstijl.



2.1 Evenementdagen

In 2018 worden er vier landelijke Life Goals Festivals georganiseerd.

Planning

Datum	Stad	Soort evenement
7 april	Rotterdam	Life Goals Festival 1 - <i>Competitie evenement</i>
19 mei	Leeuwarden	Life Goals Festival 2 - <i>Competitie evenement</i>
9 juni	Harderwijk	Life Goals Festival 3 - <i>Competitie evenement</i>
28 juli	Amsterdam	Life Goals Festival 4 - <i>Finale evenement</i>

Datums voor de Regionale Life Goals Festivals worden later bekend gemaakt. Deelnemende teams aan de Life Goals Festivals worden hiervoor uitgenodigd.

2.2 Globale opzet evenementen

Tijd	Wat
09:30 – 09:45	Aanmelden teams bij wedstrijdsecretariaat
10:00	Start eerste poulewedstrijden
12:30	Start lunch
15:00	Einde poulewedstrijden
15:15	Finale wedstrijden op niveau
16:30	Einde finale wedstrijden op niveau
17:00	Einde Life Goals Festival



3. Toernooi opzet straatvoetbalcompetitie

3.1 Deelnemende teams

Op de Landelijke Life Goals Festivals zijn in totaal 40 teams aanwezig, waarvan 30 heren- en 10 damesteams. Het kan voorkomen dat teams uit een mix van heren en dames bestaat. In 2018 wordt het competitie-element geherintroduceerd. Heren- en damesteams zullen apart van elkaar een competitie afwerken.

3.2 Puntentelling + ranking

Tijdens het eerste Life Goals Festival worden teams ingedeeld in poules op basis van loting. Vanaf het tweede evenement spelen teams op basis van de stand in de competitie ranking.

Elke poule zal bestaan uit vijf teams. Dit betekent dat elk team vier wedstrijden per evenement binnen zijn poule speelt. Als afsluiter van een Life Goals Festival speelt een team een dagfinale op niveau. Tijdens de poulewedstrijden en de dagfinale op niveau zijn competitiepunten te verdienen die de ranking in de competitie bepalen.

Per wedstrijd krijgt een team punten toegekend op basis van winst(3), gelijkspel(2 of 1) of verlies(0). Bij gelijkspel volgt er een shoot-out(strafschoppen):

- Het team dat de shoot-out wint, verdient 2 punten
- Het team dat de shoot-out verliest, verdient 1 punt

Het gemiddeld aantal Fair Play punten wordt berekend door het totaal aantal Fair Play punten te delen door het aantal gespeelde wedstrijden. De gemiddelde FairPlay score wordt opgeteld bij de behaalde competitiepunten en bepaalt de stand in de competitie.

Competitiepunten + Gemiddelde FairPlay score = Stand in competitie

3.3 Finaleranking – eindronden

28 juli 2018 vindt de finale van de straatvoetbalcompetitie plaats op Life Goals Festival Amsterdam. Alle teams die deelnemen aan de competitie nemen hier aan deel.

Op basis van de competitiepunten + de gemiddelde faiplayscore behaald tijdens alle wedstrijden, wordt de finaleranking bepaald.

De verdeling is hieronder beschreven:

Heren-eindronden

- **Plaatsen 1 t/m 10**
- **Plaatsen 11 t/m 20**
- **Plaatsen 21 t/m 30**

Dames-eindronde

- **Plaatsen 1 t/m 10**



Wanneer teams op gelijke hoogte in de ranking staan, dan gelden op chronologische volgorde de onderstaande punten.

- 1) Wedstrijdpunten + gemiddelde Fair Play-punten
- 2) Fair Play-ranking
- 3) Blauwe + Rode kaarten
- 4) Onderling resultaat
- 5) Doelsaldo
- 6) Doelpunten voor
- 7) Loting



4. Spelregels

4.1 Wedstrijdleiding

De wedstrijden duren twee keer zes minuten en tussendoor wordt er van kant gewisseld (één minuut wisseltijd). De teams dienen na afloop van de wedstrijd het veld te verlaten, zodat het volgende team meteen het veld op kan. Teams zijn zelf verantwoordelijk om tijdig op het veld te staan. Er kan van het tijdschema afgeweken worden wanneer er wedstrijden niet door gaan. Indien een team te laat komt voor de wedstrijd, dan verliest men automatisch met 0-5.

De aanvang, rust en het einde van iedere wedstrijd wordt aangegeven door de scheidsrechter.

4.2 Deelnemers

Teams mogen bestaan uit zowel mannelijke als vrouwelijke spelers, ze dienen wel de minimumleeftijd te hebben van 16 jaar. Alle teams dienen een maximum van 8 spelers te hebben om aan een toernooi deel te nemen. Coaches mogen niet meespelen in wedstrijden. Gebeurt dit wel, dan verliest het team automatisch met 0-5. Wel is het toegestaan tussen trainers in overleg te gaan over dit onderwerp. Dit dient voor de wedstrijd plaats te vinden en kortgesloten te worden met de scheidsrechter.

Per team staan er 4 spelers in het veld:

- 3 veldspelers
- 1 doelman
- 4 wisselers

Tijdens het toernooi wordt verwacht dat alle spelers evenveel speeltijd zullen krijgen. Als er teams zijn die niet alle spelers laten spelen dan zal er een eerste waarschuwing uitgaan naar dit team. Als dit meerdere keren voorkomt, dan zal het team teruggezet worden in de ranking.

Tijdens evenementen is het niet toegestaan om in meerdere teams te spelen. Bij overtreding verliest het team met 0-5.

Wanneer er door omstandigheden, bijvoorbeeld blessures, een team genoodzaakt is het aantal op te vullen met deelnemers vanuit een ander team moet dit worden aangegeven bij de wedstrijdleiding of bij de hoofdscheidsrechter. In overleg met deze partijen en de tegenstander zal er uiteindelijk een keuze worden gemaakt of dit is toegestaan.

4.3 Duur van de wedstrijd

Een wedstrijd duurt 2 x 6 minuten + één minuut om te wisselen. Bij een gelijkspel zal de wedstrijd worden verlengd door het nemen van strafschoppen (shoot-outs). Deze worden genomen door middel van sudden death (om en om).

4.4 Start van de wedstrijd

De wedstrijd begint zodra de scheidsrechter de bal in het veld heeft gerold (naar het team aan zijn linkerkant). Wanneer er een doelpunt is gemaakt, zal de doelvleugel de bal weer in het veld brengen na het fluitsignaal van de scheidsrechter. Dit gebeurt door in te trappen, in te rollen of in te gooien, maar de bal mag hierbij niet boven de schouders worden geworpen.



4.5 Doelman

- a) De doelman kan niet scoren. (ook geen strafschoep nemen, shoot-out).
- b) De doelman mag zijn doelgebied, gemarkeerd met een halve cirkel, niet verlaten. Doet hij dit wel, dan volgt hier op een strafschoep d.m.v. een shoot-out voor het andere team.
- c) De doelman mag niet tijdrekken door de bal langer in zijn doelgebied te houden dan noodzakelijk. (+/- 5 sec)
- d) De doelman mag terugspeelballen (die van de voet komen) van zijn eigen team niet met zijn handen oppakken. Als hij dat doet, mag het andere team een strafschoep nemen.

4.6 Doelgebied

- a) Veldspelers mogen geen van beide doelgebieden betreden.
- b) Als een veldspeler zijn eigen doelgebied betreedt, mag het andere team een strafschoep nemen.
- c) Als een veldspeler het doelgebied van de tegenstander betreedt, mag het andere team een vrije trap nemen.

4.7 Eén speler op de helft van de tegenstander

Tenminste één speler moet altijd op de helft van de tegenstander blijven. Dit betekent dat de verdedigende ploeg altijd een man minder heeft op eigen helft. Wordt deze regel niet nageleefd, dan volgt er een indirecte vrije schoep op de middenlijn. In aanvallend opzicht mogen wel alle spelers op de helft van de tegenstander komen. Wanneer een speler een kaart heeft ontvangen, en zijn team dus al een man minder heeft, dan geldt deze regel niet meer.

4.8 Tijdrekken

De scheidsrechter kan een strafschoep toekennen aan de tegenstander, wanneer er na een waarschuwing nogmaals tijd wordt gerektd.

4.9 Strafschoppen

Een strafschoep wordt toegekend aan het andere team zodra:

- a) een veldspeler zijn eigen doelgebied betreedt;
- b) een team drie keer achter elkaar terugspeelt op zijn eigen doelman, zonder dat een speler van het andere team de kans heeft gehad de bal aan te raken;
- c) de doelman tijd rekt door de bal langer in het eigen doelgebied te houden dan noodzakelijk;
- d) de doelman een terugspeelbal van zijn eigen team met de handen oppakt;
- e) een speler een fysieke overtreding maakt (schoppen, trekken) vóór het eigen doel;
- f) een speler de tegenstander van achter tegen de boarding duwt.

Strafschoppen worden genomen vanaf de middellijn. Alle spelers stellen zich achter de middenlijn op, behalve de doelman en de speler die de strafschoep neemt. De speler die de strafschoep neemt wacht op het fluitje van de scheidsrechter. Hij moet de bal minimaal één keer voor zich uit spelen en mag dribbelen in voorwaartse richting voor hij / zij op het doel schiet. Als de bal na het eerste contact het doelgebied van het andere team inrolt, geldt de strafschoep als gemist. Ook als de strafschoep mis gaat of wordt gestopt wordt er afgefloten door de scheidsrechter en wordt het spel hervat met een achterbal.



4.10 Vrije trappen en uitballen

De scheidsrechter kent een vrije trap toe zodra:

- a) een speler een fysieke overtreding maakt (schoppen, trekken), en er is geen reden voor een strafschoep;
- b) een speler de boarding met beide handen beetpakt.

Alle vrije trappen moeten indirect worden genomen. Alle spelers van het andere team moeten minimaal 2 meter afstand houden van de bal.

Als een bal uit gaat aan een van de lange kanten van het veld, dan moet de bal met de hand terug het veld in worden gerold, op de positie waar deze het veld heeft verlaten. Alle spelers van het andere team moeten minimaal twee meter afstand houden van de bal.

Als een bal uit gaat aan een van de korte kanten van het veld;

- door toedoen van het aanvallende team: Dan is de bal voor de doelman die hem met de voet of de handen terug in het spel brengt.
- door toedoen van het verdedigende team: Dan krijgt het aanvallende team een corner. Deze wordt genomen door de bal met de hand het veld in te rollen, vanuit de hoek die zich het dichtst bij de plek bevindt waar de bal het veld heeft verlaten. Alle spelers van het verdedigende team moeten minimaal twee meter afstand houden van de bal.

4.11 Toepassing van straffen

Bij een ernstige overtreding van de regels kan de scheidsrechter (naast het toekennen van een vrije trap of strafschoep aan het andere team) een specifieke straf opleggen aan de overtreder. De scheidsrechter weegt de ernst van de situatie en kan de volgende straf toedienen;

- a) Gele kaart: deze kaart wordt voor de Fair Play score ingezet. Bij het tonen van onsportief gedrag zal de scheidsrechter deze kaart trekken. Bij het tonen van deze kaart krijgt het team 1 punt in mindering op de Fair Play. De kaart kan meerdere keren getoond worden, en daardoor kunnen er meerdere punten verloren gaan in de Fair Play-score. (zie 2. FAIR PLAY)
- b) Blauwe kaart: de speler in kwestie moet voor twee minuten het veld verlaten. Het eigen team moet gedurende twee minuten met een speler minder spelen. Na twee minuten mag het team weer worden aangevuld. De speler die de blauwe kaart heeft ontvangen mag deze wedstrijd niet meer mee doen.
- c) Rode kaart: de speler in kwestie moet het veld verlaten voor de resterende minuten dat de wedstrijd duurt. Het eigen team moet de wedstrijd met een speler minder uitspelen. Een speler die een rode kaart krijgt mag de volgende wedstrijd van zijn team niet meespelen.
- d) Uitsluiting uit het toernooi. Bij zeer ernstige overtredingen of stelselmatig vertoon van onacceptabel gedrag kan de arbitrale leiding besluiten een speler, of een heel team, van verdere deelname aan het toernooi uit te sluiten. Als een team wordt uitgesloten, worden de uitslagen van alle door dit team gespeelde en te spelen wedstrijden veranderd in 0-5.

4.12 Puntentelling

Het winnende team krijgt 3 punten. Het verliezende team 0. Als een wedstrijd na twee keer zes minuten gelijk eindigt, volgt er een strafschoep (shoot-out) tot er een team is wat 1 doelpunt meer heeft gescoord. Het winnend team krijgt 2 punten en het verliezend team krijgt 1 punt.



4.13 Criteria binnen de competitie

Wanneer teams op gelijke hoogte in de poule staan, dan gelden op chronologische volgorde de onderstaande punten.

- 1) Wedstrijdpunten + gemiddelde Fair Play-punten
- 2) Fair Play-ranking
- 3) Blauwe + Rode kaarten
- 4) Onderling resultaat
- 5) Doelsaldo
- 6) Doelpunten voor
- 7) Loting

4.14 Afmetingen speelveld

Veld: 22 x 16 meter
22 x 14 meter
Doel: 4 x 1,30 meter (diepte ca. 1 meter)
Doelgebied: Halve cirkel met 4 meter radius
Ondergrond: Steen/beton, eventueel te bekleden met een egale kunststofmat
Boarding: 1,10 meter hoog. Eén doorgang voor elk van beide teams.
Bal: Standaard maat vijf



5. Fairplay

De Life Goals Festivals staan bekend als een zeer sportief evenement. Hier zijn wij trots op en dit willen we komend jaar opnieuw voortzetten.

Voor het beoordelen van de Fair Play is het format op de volgende pagina samengesteld. De scheidsrechters beoordelen de Fair Play aan de hand van de genoemde aspecten. Elk team start met 10 Fair Play-punten. Onsportief gedrag leidt tot aftrek van punten.

Fair Play-beoordeling

Fair Play wordt beoordeeld met een cijfer 1 t/m 10 en wordt ingezet voor:

- Algemeen nationaal klassement

Beide onderdelen worden onderstaand uitgelegd:

1. Algemeen nationaal klassement

Het algemene nationale klassement is een nationale prijs die tijdens het finaledag wordt uitgereikt aan het meest sportieve team van de straatvoetbalcompetitie. Het klassement wordt gevormd door het gemiddelde aantal behaalde Fair Play punten dat een team tijdens alle toernooien heeft behaald.



FORMAT FAIRPLAY

1. Handschudden voor- & na de wedstrijd

Voorafgaand- en na de wedstrijden worden handen geschud tussen beiden teams. Indien er geen handen worden geschud volgt een aftrek van 1 punt.

2. Op tijd aanwezig

Het team is op tijd op het veld aanwezig voor aanvang van de wedstrijd. Indien het team niet tijdig aanwezig is volgt een aftrek van 1 punt.

3. Respect voor scheidsrechter

Het team (coach + spelers) heeft respect voor de (beslissingen van de) scheidsrechter, en accepteert een fluitsignaal + eventuele vrije bal / penalty.

- Indien een speler of trainer verbaal / non verbaal agressief in opstand komt tegen de beslissing van de scheidsrechter, dan volgt een signaal van de scheidsrechter (gele kaart) waaruit blijkt dat het team 1 Fair Play punt in mindering krijgt.
- De gele kaart kan uiteraard vaker in de wedstrijd getoond worden, en is bedoeld voor de Fair Play punten. De blauwe + rode kaart blijven bestaan, en zijn van toepassing op buitensporig gedrag / overtredingen die een persoonlijke straf opleveren (zoals nu ook al wordt toegepast). Uiteraard is dit ook onsportief gedrag, en heeft dit naast een persoonlijke straf ook gevolgen voor de Fair Play punten:
 - 1 gele kaart = 1 Fair Play punt in mindering
 - 1 blauwe kaart = 2 Fair Play punten in mindering
 - 1 rode kaart = 4 Fair Play punten in mindering

4. Respect voor tegenstander

Het team (coach + spelers) heeft respect voor de tegenstander: geen overtredingen / uitdagend gedrag tegenover de tegenstander.

- Indien een speler of trainer verbaal / non verbaal agressief in opstand komt tegen een tegenstander, dan volgt een signaal van de scheidsrechter (gele kaart) waaruit blijkt dat het team 1 Fair Play punt in mindering krijgt.
- Let op! Vaak geldt de regel: waar 2 kijken, hebben 2 schuld, dus dit vergt ook om een juiste inschatting van de situatie. Het 3x op de enkels schoppen, wat vervolgens een explosieve reactie oplevert van de tegenstander, dient niet onbestraft te blijven. Beide hebben schuld en vertonen onsportief gedrag. Allereerst kan een waarschuwing aan een persoon gegeven worden, wat duidelijk voor iedereen is (wedstrijd even stil leggen, situatie uitleggen en hand in de lucht, betekent waarschuwing voor de betreffende speler(s). De volgende situatie levert een kaart op.)
 - 1 gele kaart = 1 Fair Play punt in mindering
 - 1 blauwe kaart = 2 Fair Play punten in mindering
 - 1 rode kaart = 4 Fair Play punten in mindering

